

Tableau récapitulatif des notations les plus courantes
et des unités applicables

Exemples de notations	Grandeur	Unité légale de mesure	Type de grandeur
t	temps, variable	seconde (s)	scalaire variable
t_0, t_1, t_2	instants donnés	seconde (s)	scalaire fixe
s	abscisse curviligne (position sur une courbe)	mètre (m)	scalaire variable
$V(t_1 \rightarrow t_2)$	vitesse linéaire algébrique moyenne entre deux instants	mètre par seconde (m/s ou m.s ⁻¹)	scalaire fixe
$v(t)$	fonction exprimant la vitesse instantanée en fonction du temps	mètre par seconde (m/s ou m.s ⁻¹)	scalaire variable
$v(t_0), v(t_1)$ ou v_0, v_1	vitesse algébrique instantanée à des instants donnés	mètre par seconde (m/s ou m.s ⁻¹)	scalaire fixe
$x(t), y(t), z(t)$ ou x, y, z	position sur les axes ($O\vec{x}$), ($O\vec{y}$) et ($O\vec{z}$), variables, fonction du temps	mètre (m)	scalaire variable
$x(t_0), x(t_1), x(t_2)$ ou x_0, x_1, x_2	abscisses à des instants donnés	mètre (m)	scalaire fixe
$\vec{V}(M \in 1/0)$ ou $\vec{V}_M$	Vecteur vitesse du point M	mètre par seconde (m/s ou m.s ⁻¹)	vecteur
$\ \vec{V}(M \in 1/0)\ $	Norme (intensité) du vecteur vitesse du point M	mètre par seconde (m/s ou m.s ⁻¹)	scalaire positif fixe
$a_t(t)$	fonction exprimant l'accélération tangentielle en fonction du temps	mètre par seconde par seconde (m/s ² ou m.s ⁻²)	scalaire variable
a ou a_t	accélération tangentielle	mètre par seconde par seconde (m/s ² ou m.s ⁻²)	scalaire fixe
a_n	accélération normale	mètre par seconde par seconde (m/s ² ou m.s ⁻²)	scalaire fixe
$\vec{a}(M \in 1/0)$ ou $\vec{a}$	vecteur accélération	mètre par seconde par seconde (m/s ² ou m.s ⁻²)	vecteur
θ ou $\theta(t)$	position angulaire (<i>angle</i>)	radian (rd)	scalaire variable
ω_{moy}	vitesse angulaire moyenne	radian par seconde (rd/s ou rd.s ⁻¹)	scalaire fixe
ω	vitesse angulaire (<i>vitesse de rotation</i>)	radian par seconde (rd/s ou rd.s ⁻¹)	scalaire variable
α ou $\alpha(t)$	accélération angulaire	radian par seconde par seconde (rd/s ² ou rd.s ⁻²)	scalaire variable